

AFFICHAGE DYNAMIQUE COMMERCIAL ET PUBLICITAIRE TE10

BAC PRO SN

ACTIVITE DE DECOUVERTE D'INSTALLATION

**SECONDE
1^{ER} TRIMESTRE**

DECOUVERTE DU SYSTEME D'AFFICHAGE DYNAMIQUE COMMERCIAL ET PUBLICITAIRE

DOSSIER PEDAGOGIQUE

1 ORGANISATION PEDAGOGIQUE :	1
1.1 Données pédagogiques	1
1.2 Mise en situation	1
1.3 Secteur d'activité	1
1.4 Objectifs pédagogiques	1
1.5 CRITERES D'EVALUATION	2
1.6 COMPETENCES EVALUEES sur CPro STI	2
1.7 OBSERVATIONS	2
2 DECOUVERTE DE L'AFFICHAGE DYNAMIQUE	3
2.1 Quelles sont les trois types de systèmes ?	3
2.2 A quel type de système correspond le système TE10 ?	3
3 DECOUVERTE DU SYSTEME TE10	4
3.1 Découverte du matériel	4
3.2 Mise sous tension du système	6
3.3 Connexion Wi-Fi au Routeur	7
3.4 Conclusion	9



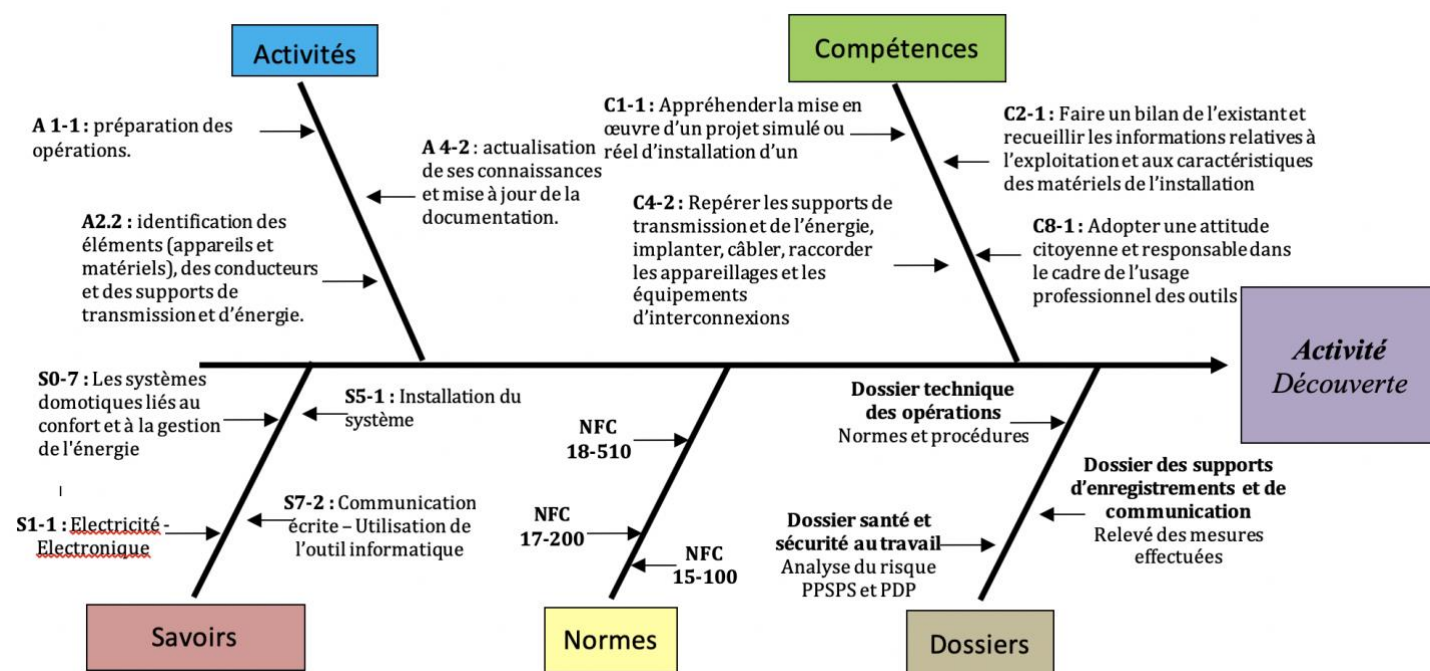
ACTIVITE / SCENARIO

Découverte de l'affichage dynamique commercial et publicitaire



1 ORGANISATION PEDAGOGIQUE :

1.1 Données pédagogiques



1.2 Mise en situation

Un système d'affichage dynamique permet de diffuser une information sous forme de fichier vidéo, audio, image ou document en l'envoyant depuis son ordinateur sur des serveurs. Ces serveurs vont traiter l'information et la configuration associée pour lancer les affichages suivant la programmation.

Avec le web, l'affichage dynamique est connecté. D'une part, il peut se connecter à des flux de données, pour fournir des informations pratiques, des actualités, ... Il peut également diffuser des contenus directement issus des réseaux sociaux. Enfin, l'affichage dynamique se connecte à des applications (web ou logiciel métier), pour en extraire des données, les traiter et les diffuser.

Les informations diffusées peuvent prendre la forme de différents médias tels que films, diaporamas photographiques, animations, présentations PowerPoint, fichiers (PDF, Excel, Word), pages web, flux RSS, ou n'importe quel type de fichier multimédia.




1.3 Secteur d'activité

Secteurs : Rue pédagogique, Avenue technique.

1.4 Objectifs pédagogiques





L'élève découvre le matériel utilisé pour l'installation d'un système d'affichage dynamique commercial et publicitaire.

1.5 CRITERES D'EVALUATION

APTITUDES PROFESSIONNELLES				
AP1	Faire preuve de rigueur et de précision			
AP2	Faire preuve d'esprit d'équipe			
AP3	Faire preuve de curiosité et d'écoute			
AP4	Faire preuve d'initiative			
AP5	Faire preuve d'analyse critique			

1.6 COMPETENCES EVALUEES sur CPro STI

▼

A NE    

C1-1=C1-1 Appréhender la mise en œuvre d'un projet simulé ou réel d'installation d'un système.

Les contraintes matérielles sont identifiées ☐☐☐☐☐☐☐

La fonction des différents équipements préalablement choisis (matériels, supports et logiciels en prenant en compte des éléments du projet) est identifiée et justifiée ☐☐☐☐☐☐☐

Une nomenclature est établie ☐☐☐☐☐☐☐

Les informations nécessaires et suffisantes à la mise en œuvre du projet sont recueillies ☐☐☐☐☐☐☐

C2-1 Faire un bilan de l'existant et recueillir les informations relatives à l'exploitation et aux caractéristiques des matériels de l'installation.

Le rôle de tout ou partie des éléments répertoriés est énoncé ☐☐☐☐☐☐☐

Un document de synthèse est produit ☐☐☐☐☐☐☐

C4-2=C2-1 Repérer les supports de transmission et d'énergie, implanter, câbler, raccorder les appareillages et les équipements d'interconnexion.

Les normes sont respectées ☐☐☐☐☐☐☐

C8-1=C4-1 Adopter une attitude citoyenne et responsable dans le cadre de l'usage professionnel des outils numériques.

Le/la technicien(ne) adopte une attitude citoyenne et responsable dans le cadre de l'usage professionnel des outils numériques ☐☐☐☐☐☐☐

Il/elle utilise les outils de communication dans le respect de la charte de bon usage de l'entreprise ☐☐☐☐☐☐☐

1.7 OBSERVATIONS

2 DECOUVERTE DE L’AFFICHAGE DYNAMIQUE

En vous aidant, de la ressource numérique ci-dessous, répondez aux questions concernant l’affichage dynamique.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Affichage_dynamique

2.1 Quelles sont les trois types de systèmes ?

	Types de systèmes	Explications
1		
2		
3		

2.2 A quel type de système correspond le système TE10 ?

Système	Types	Pourquoi ?
TE10	<input type="checkbox"/> Système Hébergé	
	<input type="checkbox"/> Système SaaS	
	<input type="checkbox"/> Système Hybride	

3 DECOUVERTE DU SYSTEME TE10

3.1 Découverte du matériel.

Le système d'affichage dynamique est composé d'un ensemble principal, un armoire étanche vitrée.

Le mat de rue pour la position des caméras, Le CIBE pour la mise en place des alimentations et des connexions des caméras, Armoire de contrôle pour l'arrivée Fibre et l'enregistreur.

Compléter les photos avec le nom du matériel sélectionné et ses caractéristiques principales et vérifier l'état :



En vous aidant des documents techniques situés dans le répertoire « Doc », trouver la désignation des différents matériels avec les spécifications principales

Appareils	Désignation	Présence	État Matériel	CE et/ou NF	Positionnement correct
Q0		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
F1		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
XP1		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
XP2		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
U1		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
MOD1		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
MOD2		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
MOD3		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
M1		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
R1		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON	<input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> NOK	<input type="checkbox"/> CE <input type="checkbox"/> NF	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON

3.2 Mise sous tension du système.

La mise sous tension du système doit respecter un ordre chronologique pour que le démarrage se fasse sans défaut

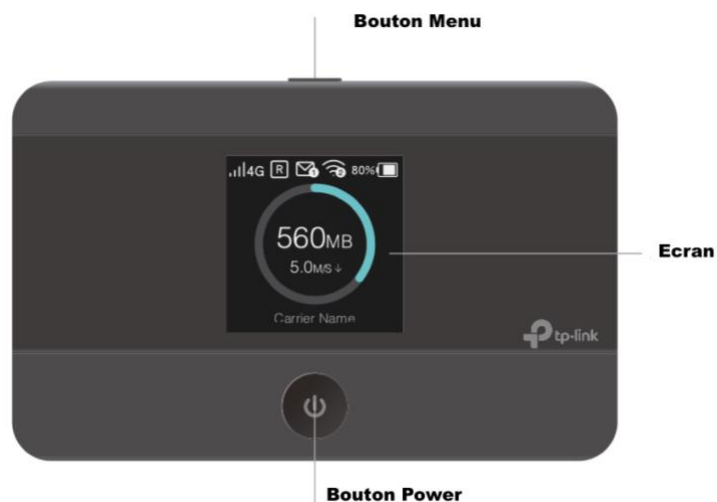
Réaliser les différentes opérations suivantes pour mettre en route l'affichage dynamique commercial et publicitaire


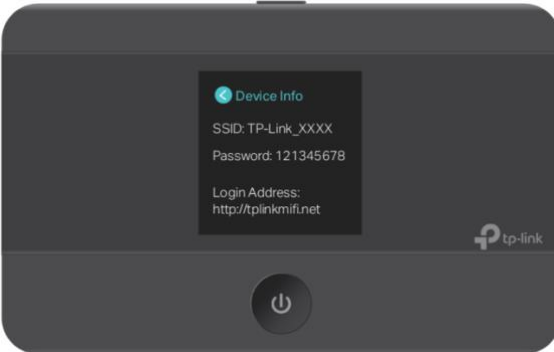
Explications	Visualisations	Réalisé
Raccorder la fiche 2P+T mâle d'alimentation fournie avec le système sur une prise "secteur" 2P+T (230 VAC / 16A – 50 Hz) femelle protégée par un DDRHS 30mA (Dispositif Différentiel à courant Résiduel à Haute Sensibilité)		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
Enclencher le disjoncteur différentiel Q0		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
Allumer le PC NUC à l'aide du bouton de démarrage présent sur le PC		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
Allumer le routeur TP-Link 4G en maintenant 5 secondes son bouton d'alimentation		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
Le système est livré avec une application (Présentation ERM) chargée dans le PC NUC		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON

3.3 Connexion Wi-Fi au Routeur.

A l'aide d'un ordinateur portable ou d'une tablette, se connecter au routeur Wi-Fi

Le bouton « Menu » en haut du routeur TP-Link vous permet de naviguer dans le système et d'y trouver la clé WIFI (disponible aussi au dos derrière la batterie)



Explications	Visualisations	Réalisé
Presser le Bouton Menu, jusqu'à voir s'afficher à l'écran « Device Info »		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
Valider la sélection avec le Bouton Power		<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON

Le SSID et le mot de passe s'affiche sur l'écran

Relever les paramètres de connexion au routeur Wi-Fi / 4G, permettant la connexion des autres appareils nécessaires

SSID	
Password	
Login Address	

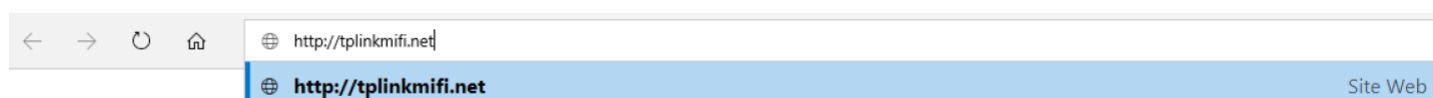
Connecter l'ordinateur portable au réseau Wi-Fi du modem routeur, utiliser les informations récoltées ci-dessus



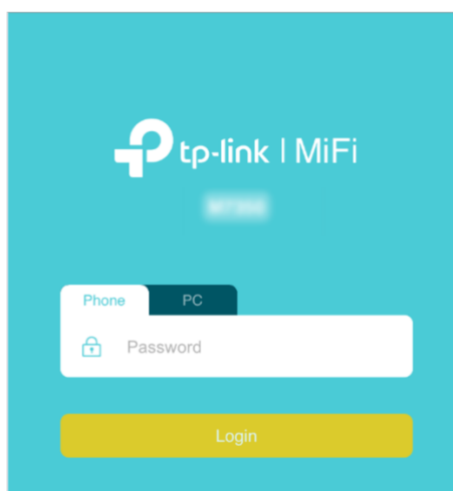
Après connexion au routeur Wi-Fi / 4G, démarrer un navigateur Web pour vérifier la connexion avec le routeur

Taper l'adresse suivante :

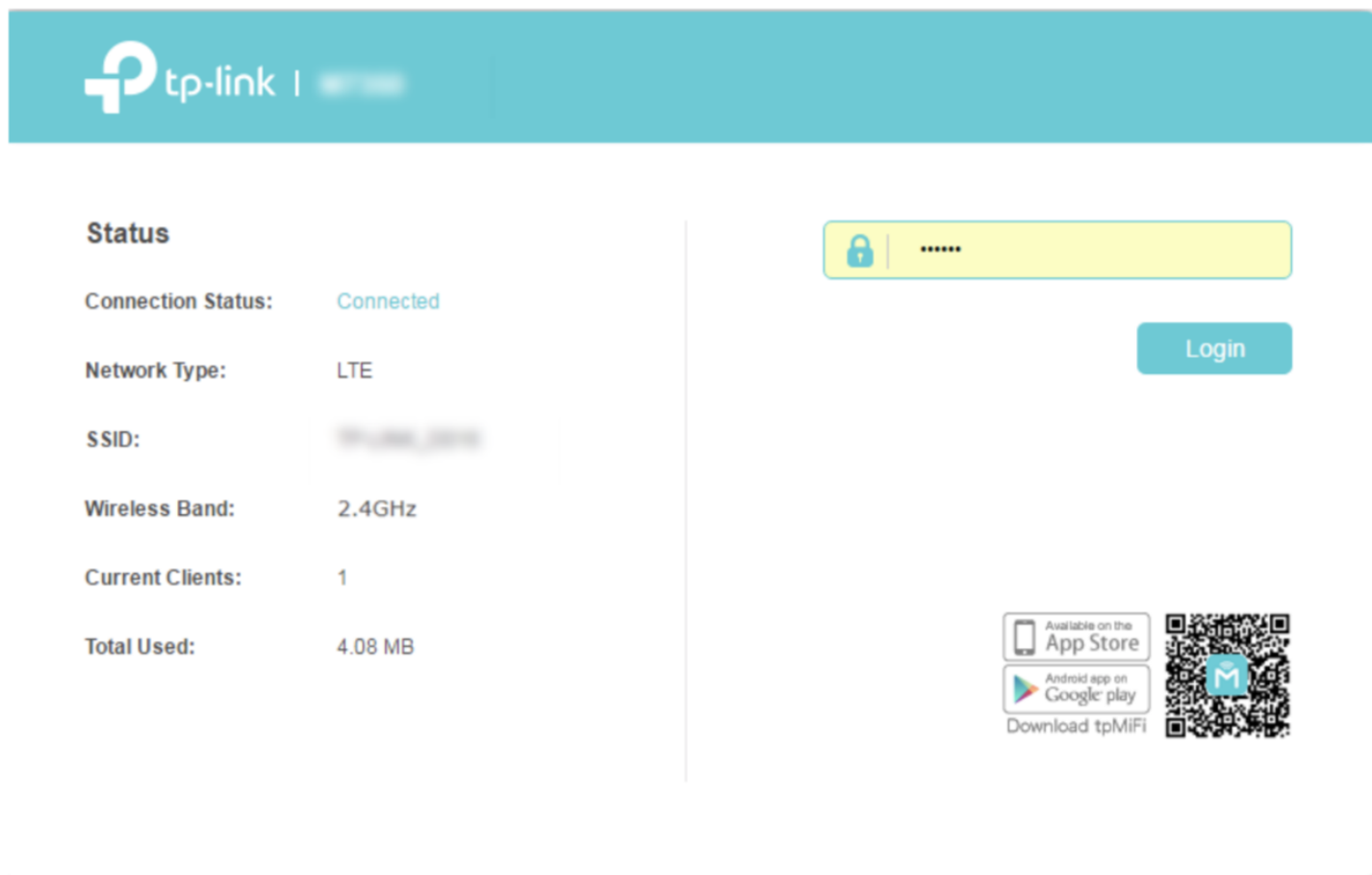
<http://tplinkmifi.net>



La page du routeur Wi-Fi / 4G s'ouvre, choisir l'onglet adapté Phone ou PC puis le password est « admin »



Pour un PC, la page de « Status » s'ouvre



Status

Connection Status: **Connected**

Network Type: **LTE**

SSID: **TP-LINK_XXXX**

Wireless Band: **2.4GHz**

Current Clients: **1**


Total Used: **4.08 MB**

Login

Available on the App Store

Android app on Google play

Download tpMiFi



Relever les paramètres

Connection Status	
Network Type	
SSID	
Wireless Band	
Current Clients	
Total Used	

3.4 Conclusion.

Conclure quant à l'état de la connexion du routeur Wi-Fi / 4G :